

09/03/2020

librerías

- creación de librerías (npm install) para reutilizar en más de un proyecto

```
ng new myAngularLib --create-application=false
```

- un servicio

workspace

- nueva metodología de desarrollo de aplicaciones, no se crea la estructura clásica de directorios
- se trabaja sobre «librerías»...

```
ng g library <NOMBRE>
```

- esto creará un directorio **PROJECTS** y dentro la librería... Con su estructura más «tradicional» de directorios de un proyecto angular
- y eso, por cada librería que se quiera crear

debugging

- comunidad con tutoriales e info: <https://fireship.io/>
- augury
 - complemento chrome
 - **F12**, herramientas desarrolladores
 - consultar valores, mostrar dependencias
- Debugger
 - con las herramientas de desarrollador, cuando se ejecute la instrucción parará la ejecución del programa y se podrán consultar el estado de todas las propiedades.
 - a partir de ahí, podemos ir avanzando instrucción a instrucción o saltar al próximo punto, etc...
- console.log

typescript

- <http://www.typescriptlang.org/>
- instalar typescript

```
npm i -g typescript
```

- ...para acceder al **typescriptcompiler**

```
tsc -v
```

- <http://json2ts.com/>
- let y const
 - var x = 2; → global
 - let x = 2; → scope { }
- scope:

- ES2015: solo global y función
- después: global + función + bloque { }
- arrow functions:
 - `const x= (x,y) => x*y;`
 - `const x = (x,y) => { return x*y; }` ← para casos, no este, más complejos, con más instrucciones
- template literals:
 - ``cadena ${variable} ${variable}``
 - comillas inclinadas, uso de literales + variables
 - acepta salto de líneas
- rest parameter
 - nos permite representar un número indefinido de argumentos

```
function myForm(a,b, ...otros) {  
  console.log("a",a);  
  console.log("b",b);  
  console.log("otros", otros); // array  
}
```

- spread operator:

```
var partes= ['shoulders','knees'];  
var lyrics = ['head', ...partes,'and','toes'];  
// ['head', 'shoulders','knees','and','toes'];
```

```
function myFunction(a,b,c) {}  
var args = [0,1,2];  
myFunction(...args);
```

- destructuring:
 - `[a,b]=[b,a]` # intercambio de variables
 - `var a,b,rest;`
`[a,b, ...rest] = [10,20,30,40,50];`
`console.log(rest);` # `[30,40,50]`
 - https://developer.mozilla.org/ca/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Destructuring_assignment

From:
<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - **miguel angel torres egea**

Permanent link:
<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/development:angular:20200309>

Last update: **09/03/2020 13:49**

