

angular: directivas estructurales

- PPT 3.7 + 3.8 + 3.9 + 4.1 + 4.2 + 4.3
- lógica en capa de presentación (plantilla)
- se reconocen por tener * en el nombre
- no es necesario fichero HTML
- no es un componente

ngIf

- elemento que queremos ocultar o mostrar
- se le asigna algún expresión que retorne un boolean
- angular crea o descrea el elemento del DOM según marque la variable:

```
<div *ngIf="mostrar" class="card text-white bg-primary mb-3" style="max-width: 100%;">>
```

- **mostrar** al estar vinculado a la directiva hace referencia a un atributo de la clase, si no, iría entre {{ }}
- binding de eventos:

```
<button (click)="mostrar = !mostrar" class="btn btn-outline-primary btn-block">
```

ngFor

- repite el elemento:

```
<li *ngFor="let color of colores" class="list-group-item">{{color}}</li>
```

- usamos un array **colores** definido en la clase del componente:

```
export class BodyComponent {
  mostrar = false;
  colores: string[] = ['rojo', 'verde', 'azul'];
  ...
}
```

- se pueden adicionar cosas:

```
<li *ngFor="let color of colores; let i=index" class="list-group-item">{{i}}
  {{color}}</li>
```

ngIf-else + ngTemplate

```
<div *ngIf="numero % 2 == 0; else impar">
  <h1>Número {{ numero }} - Es par</h1>
</div>
```

```
<ng-template #impar>
  <h1>Número {{ numero }} - Es impar</h1>
</ng-template>
```

```
<div *ngIf="numero % 2 == 0; then par else impar"></div>

<ng-template #par>
  <h1>Número {{ numero }} - Es par</h1>
</ng-template>

<ng-template #impar>
  <h1>Número {{ numero }} - Es impar</h1>
</ng-template>
```

procesos asíncronos (4.4)

ngSwitch

```
ng g[enerate] c[omponent] components/ngSwitch -is --skipTests
```

```
...
export class NgSwitchComponent implements OnInit {
  mensaje = 'info';
}
```

```
<div [ngSwitch]="mensaje">
  <div *ngSwitchCase="'success'">Success</div>
  <div *ngSwitchCase="'info'">Info</div>
  <div *ngSwitchCase="'warning'">Warning</div>
  <div *ngSwitchDefault>Danger</div>
</div>
```

```
<button type="button" (click)="mensaje='success'" class="btn btn-primary">Cambiar</button>
<div [ngSwitch]="mensaje">
  <div *ngSwitchCase="'success'" class="alert alert-success" role="alert">
    <strong>Well done!</strong> You successfully read this important alert message!
  </div>
  <div *ngSwitchCase="'info'" class="alert alert-info" role="alert">
    <strong>Heads up!</strong> This alert needs your attention...
  </div>
  <div *ngSwitchCase="'warning'" class="alert alert-warning" role="alert">
    <strong>Warning!</strong> Better check yourself, you're not looking too...
```

```
</div>
<div *ngSwitchDefault class="alert alert-danger" role="alert">
    <strong>Oh snap!</strong> change a few things up and try submitting again!
</div>
</div>
```

From:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - **miguel angel torres egea**



Permanent link:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/development:angular:directivas-estructurales>

Last update: **09/02/2020 14:51**