

# introducción e instalación

- framework de Google JavaScript para front-end
- arquitectura MVC
- simplificar vida de las SPA<sup>1)</sup>
  - una sola página
  - carga de datos dinámica asíncrona AJAX
- Angular VS AngularJS
  - hasta la versión 1.7 era AngularJS
  - se suele hacer referencia a la versión
  - coexisten las 2 ramas
  - la mayor parte del código Angular 2 todavía funciona con las últimas versiones (problemas librerías de terceros)
  - versionamiento semántico en el sistema de versionar releases → X.Y.Z
    - Z: arreglo errores
    - Y: actualización menor, 100% retrocompatible con la versión X
    - X: actualización mayor, que puede romper compatibilidad, eliminación de funciones del API que habían sido consideradas obsoletas en la anterior release
    - libera nuevas versiones mayores cada 6 meses

## soporte diferentes plataformas

- aplicaciones web progresivas
  - similitud apps escritorio multiplataforma
    - solo diferente la API del SO
  - sin instalaciones
- aplicaciones nativas
  - para dispositivos móviles, integrándose con Cordova, Ionic o NativeScript

## velocidad y rendimiento

- generación de código
  - optimizado
- universal
  - ejecuta primera vista de aplicación en Node.js, PHP y otros servidores para optimizar el renderizado
  - optimización SEO
- división de código
  - sistema enrutamiento, divide la app y la carga solo cuando lo necesita

## productividad

- plantillas
  - sintaxis simple y potente de plantillas
- angular cli
  - herramienta línea comando para desarrollar rápidamente, testeo, previsualización
- IDE's
  - soporte de los más populares

## soporte ciclo vida apps

- pruebas unitarias
  - Karma
  - Protactor para E2E
- Animaciones
  - complejas y de alto rendimiento
- accesibilidad
  - ARIA<sup>2)</sup>

## instalaciones

- Node.js
  - para construcción y desarrollo, no por dependencia →

```
node -v  
npm -v
```

- TypeScript
  - angular soporta además JavaScript, Dart (y TypeScript)

```
npm install -g typescript  
tsc --version
```

- Angular CLI

```
npm install -g @angular/cli  
ng -v
```

- IDE's
  - Visual Studio Code
  - Atom
  - WebStorm

<sup>1)</sup>

Single Page Application

<sup>2)</sup>

Accessible Rich Internet Applications

From:  
<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - miguel angel torres egea

Permanent link:  
<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/development:angular:introduccion>

Last update: **25/01/2020 04:49**

