

# angular: módulos

- PPT: 3.3
- [módulos](#)
- se define:
  - componentes, servicios, pipes
  - que puede ser accesible (visible) desde otros módulos
  - lo que el módulo requiere de otros
  - src/app/app.module.ts:

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { AppComponent } from './app.component';

@NgModule({
  declarations: [ AppComponent ],
  imports: [ BrowserModule ],
  providers: [],
  bootstrap: [ AppComponent ]
})

export class AppModule { }
```

- imports:
  - BrowserModule: permite ejecución en un navegador
  - NgModule: nos permite usar **@NgModule** para indicar que AppModule es un módulo
  - AppRoutingModule: sistema de enrutado de Angular, casi imprescindible en la mayoría de apps
  - AppComponent: un módulo debe tener al menos 1 componente
- @NgModule:
  - declarations: array con los componentes, pipes y directivas del módulo
  - imports: array con los módulos requeridos
  - providers: array con los servicios requeridos
  - bootstrap: componente inicial
- finalmente, el nombre del módulo y su accesibilidad en la definición de la clase

From:  
<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - **miguel angel torres egea**

Permanent link:  
<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/development:angular:modulos>

Last update: **26/01/2020 09:56**

