

angular: módulos

- PPT: 3.3
- **modulos**
- se define:
 - componentes, servicios, pipes
 - que puede ser accesible (visible) desde otros módulos
 - lo que el módulo requiere de otros
 - src/app/app.module.ts:

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { AppComponent } from './app.component';

@NgModule({
  declarations: [ AppComponent ],
  imports: [ BrowserModule ],
  providers: [],
  bootstrap: [ AppComponent ]
})

export class AppModule { }
```

- imports:
 - BrowserModule: permite ejecución en un navegador
 - NgModule: nos permite usar **@NgModule** para indicar que AppModule es un módulo
 - AppRoutingModule: sistema de enrutado de Angular, casi imprescindible en la mayoría de apps
 - AppComponent: un módulo debe tener al menos 1 componente
- @NgModule:
 - declarations: array con los componentes, pipes y directivas del módulo
 - imports: array con los módulos requeridos
 - providers: array con los servicios requeridos
 - bootstrap: componente inicial
- finalmente, el nombre del módulo y su accesibilidad en la definición de la clase

From:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - miguel angel torres egea



Permanent link:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/development:angular:modulos>

Last update: **26/01/2020 09:56**