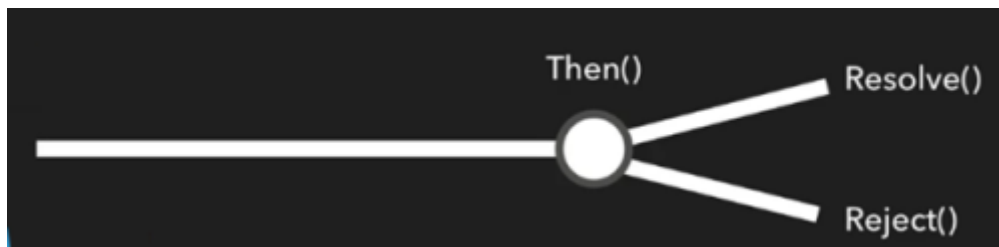


# angular: promesas y observables

- procesos asíncronos
- no solo llamadas a API, si no a cambio de la aplicación

## promesas

- trabajan con un único flujo de datos
- conjunto de datos único
- difícil de cancelar
- sencillas de implementar
- cuando termina, se pueden dar dos situaciones:
  - resolve() : OK
  - reject() : KO



## observables

- trabajan con una gran cantidad de datos y flujos (finito o infinito)
- se pueden reintentar en caso de error (retry, replay)
- se pueden encadenar operaciones adicionales: map, forEach, reduce, etc...
- se pueden crear desde otras fuentes, como eventos



From:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - miguel angel torres egea

Permanent link:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/development:angular:observables>

Last update: **03/02/2020 10:11**

