

playbooks

2.11 introducción Playbooks

- lista de jugadas (tareas) en una lista de servidores
- configuraciones y variables
- formato YAML:

playbook.yml

```
---
- name: Mi primer playbook
  hosts: all
  remote_user: <usuario>
  become: true # a nivel de playbook, se podría hacer a nivel de tarea
  tasks:
    - name: copiar ficheros hosts
      copy: src=/etc/hosts dest=/etc/host
    - name: ...
      service: ...
```

- cada guión es un playbook, puede haber varios en un fichero
- **name** es opcional, pero recomendado
- ansible-play [-i inventario] [opciones] playbook.yml

2.12 Esenciales

- hosts: lista de servidores a administrar (grupos o servidores)
 - si se quieren separar, usar :
 - se puede usar & para que estén en 2 grupos a la vez
 - se puede usar !

```
hosts: serweb # un grupo, afecta a todas las máquinas
hosts: serweb:&barcelona # dos grupos, solo los que pertenecen a los dos grupos a la vez se verán afectados
hosts: serweb:!madrid # 2 grupos, solo los que pertenezcan al primero y no estén en el segundo se verán afectados
hosts: serweb:dbweb # afecta a los dos grupos
```

```
# usamos el inventario del directorio inventarios
# usamos el fichero miPlaybook.yml
# usamos --lists-hosts para ver a que servidores afectará
ansible-playbook -i inventarios/ miPlaybook.yml --list-hosts
```

```
# solo serweb+barcelona
ansible-playbook -i --limit 'serweb:&barcelona' inventarios/ miPlaybook.yml --list-hosts
```

- remote_user: <usuario>
- become: [True|False] | [1|0]
- become_user: <usuario> (que queremos usar)

- become_method: sudo/su/pbrun/ksu
- check_mode: [True|False] → simulación

2.13 Ansible Playbook

2.14 Variables

2.15 Sintaxis

2.16 Handlers

2.17 Include y Roles

2.18 Templates

2.19 Prioridad variables

2.20 Condiciones

2.21 Bucles

2.22 Register

2.23 Ignore Errors

2.24 Failed When

From:
<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - miguel angel torres egea

Permanent link:
<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/info:cursos:udemy:ansible:playbooks?rev=1536314053>

Last update: 07/09/2018 02:54

