

[Docker SecDevOps] Capítulo 2 : Dockerfile

- # comentarios o directivas
- INSTRUCCIÓN argumentos : por convención, instrucción en mayúsculas
- primera instrucción: FROM (o ARG)

build

- docker build o docker image build
 - -t <nombre_imagen>[:tag]
 - -f <nombre_fichero_Dockerfile>

directivas

- antes de la instrucción **FROM**
- no repeticiones
- formato concreto: # directiva=valor (respetando espacios) → si no, es tratado como un comentario
- directivas soportadas actualmente:
 - **escape** : carácter de escape en ficheros Dockerfile. Soporta \ y `

ENV

- variables de entorno
- ENV var=valor
- ENV var=valor var2=valor2 var3=\$var2 ← produce una única capa de caché
- ENV var valor
- se referencian con el signo \$ o \${}
- funcionalidades tipo bash:
 - \${var:-texto} : si var tiene valor propio (está inicializada) lo devuelve, si no, devuelve texto
 - \${var:+texto} : si var tiene valor propio, devuelve la cadena texto, si no, devuelve vacío
- se pueden usar en:
 - ADD
 - COPY
 - ENV
 - EXPOSE
 - FROM
 - ONBUILD
 - LABEL
 - STOPSIGNAL
 - USER
 - VOLUME
 - WORKDIR
- son de tipo global (afecta a todas las imágenes que desciendan donde fueron definidas)
- también llegan al contenedor
- se pueden sobrescribir con el parámetro **-env** en **docker run**

.dockerignore

- se procesa al mismo tiempo que se procesa el contexto en el **build** de una imagen

- ignora todos los archivos / directorios que estén especificados
- uso de comodines: *, ?, !
- comentarios: #
- importancia del orden de criterio de exclusión:

```
* .md  
!README.md
```

```
* .md  
!README*.md  
README-secret.md
```

```
* .md  
README-secret.md  
!README*.md
```

- el primer ejemplo excluye todos los ficheros .MD excepto el README.md
- el segundo excluye todos los ficheros .MD excepto los README*.md, aunque el README-secret.md también quedaría excluido
- el tercer ejemplo es una mala construcción por el orden de las instrucciones, ya que el fichero README-secret.md quedaría incluido, cuando lo que pretendemos es excluirlo
- se puede excluir *Dockerfile* también, pero solo se ignorará en las instrucciones **COPY** y **ADD**

FROM

- FROM <imagen>[:tag|@digest] [AS <nombre>]
 - si no se especifica tag se usará **latest**
 - el digest es el SHA256 de la imagen: FROM busybox@sha256:3e8...0e7
- primera instrucción del *Dockerfile* (con excepción de **ARG**)

multistage

uso de más de una imagen Docker para realizar la tarea

- uso de 2 o más FROM en el Dockerfile
- la imagen del último FROM es la que prevalece, todas las anteriores son descartadas
- es posible «traspasar» ficheros de un fase a otra con un parámetro en el comando **COPY**
 - COPY --from=0
 - 0 haría referencia a la primera imagen usada, también se puede hacer referencia a través del nombre asignado en **AS**

RUN

ejecución de comandos en la imagen que estamos construyendo

- RUN <comando> → comando es pasado como parámetro a la shell del sistema:
 - linux: /bin/sh -c
 - windows: cmd /s /c
- RUN [<ejecutable>, <parámetro1>, <parámetro2>]
 - no se ejecuta shell (o para cambiar la shell o entornos sin shell)
 - vector JSON (comillas obligatorias)
- cada RUN genera una layer(capa)

- uso de | (pipe) para redirigir la salida de un ejecutable a otro
 - tener en cuenta que si falla la ejecución del primero, pero no del segundo, la ejecución se dará por buena
 - se puede usar set -o pipefail para evitar este comportamiento (aunque no todos los shell lo soportan)
 - RUN [</bin/bash>, <-c>,<set -o pipefail && wget ...>]

CMD

ejecución en tiempo de creación del container

- proveer de valores por defecto
- los parámetros se pasarán a ENTRYPOINT
- entre esos valores se puede incluir un ejecutable
- 3 formas:
 - CMD [<ejecutable>,<param1>,<param2>]
 - CMD [<param1>,<param2>,<param3>] ← parámetros añadidos a ENTRYPOINT (también debe estar expresado como vector JSON)
 - CMD comando param1 param2 ← el comando se ejecuta a través de la shell
- para asegurarse la ejecución de un programa hay que combinar ENTRYPOINT con CMD
- si se pasan parámetros en el **docker run**, estos sobreescreiben los especificados en el CMD

ENTRYPOINT

es el comando recomendable para definir el comando principal de una imagen

- 2 formas:
 - ENTRYPOINT [<ejecutable>,<param1>,<param2>]
 - ENTRYPOINT comando param1 param2 ← comando ejecutado a través de la shell
- es posible sobreescibir el ENTRYPOINT de una imagen a través del parámetro **--entrypoint** en **docker run**
 - docker run --entrypoint </bin/ls> debian -al /root
 - -al y /root son parámetros pasados al nuevo **entrypoint**
- importante que la última instrucción ejecutada por el ENTRYPOINT se convierta en el proceso con PID 1 del contenedor (a través de la instrucción **exec**) para que reciba las señales Unix enviadas al contenedor.

```
#!/bin/bash
set -e
if [ "$1" = 'postgres' ]; then
  chown -R postgres "$PGDATA"
  if [ -z "$(ls -A "$PGDATA")" ]; then
    gosu postgres initdb
  fi
  exec gosu postgres "$@"
fi
exec "$@"
```

- como regla general, debemos tener en cuenta:
 - cada Dockerfile debe tener definido un CMD o ENTRYPOINT
 - cuando queremos usar un contenedor como un fichero ejecutable, debemos usar ENTRYPOINT
 - CMD se debería usar para definir los parámetros por defecto para ENTRYPOINT o para ejecutar un comando de apoyo para la creación del contenedor, pero no el comando que ejecuta el proceso

final del mismo

LABEL

añade metadatos a una imagen

- LABEL key=value [key2=value2]
- se pueden crear varias etiquetas o una única separando valores
- etiquetas con el mismo nombre, prevalece la última

EXPOSE

indica puertos y protocolos donde escuchará el contenedor

- con **docker run** podemos mapear los puertos con:
 - -p host:contenedor
 - -P : mapea los puertos indicados en EXPOSE a puertos no privilegiados aleatorios
 - los contenedores que comparten red, no necesitan mapear puertos, tienen acceso a todos ellos.

ADD

copia ficheros, directorios o ficheros remotos al directorio de destino en la imagen docker

- ADD <src>... <dest>
- ADD [<<src>>, ... <<dest>>] : obligatorio en el caso de que algún elemento contenga espacios
- origen puede ser absoluto o relativo al contexto
 - si es un directorio, copiará el contenido
- destino puede ser absoluto o relativo al WORKDIR
 - si acaba en / copia el fichero origen con el mismo nombre
- origen permite caracteres comodín usando las reglas de filepath.Match del lenguaje Go: *, ?
- si origen está en un formato de compresión reconocido (gzip,bzip,xz) se descomprime automáticamente en destino
 - si origen es una URL a un archivo comprimido, no se descomprime, solo se copia.
- si se especifican múltiples orígenes o comodines, destino ha de ser directorio (y acabar en /)
- si destino no existe, se creará, con los directorios intermedios necesarios
- todos los ficheros y directorios serán creados con UID/GID 0
- en caso de URLs a ficheros remotos, los permisos se establecen a 600
 - ADD no tiene sistema de autentificación implementado, se debería usar **RUN**

COPY

copiar ficheros y directorios

- COPY <src>... <dest>
- COPY [<<src>>... <<dest>>]
- NO descomprime archivos
- NO copia ficheros remotos
- Permite copiar ficheros entre imágenes ([multistage](#))
 - COPY --from=...

VOLUME

crea un punto de montaje con el nombre dado

- VOLUME <path> [<path>...]
- VOLUME [<<path>> [, <<path>>]]
- Los volúmenes se montan en tiempo de ejecución del contenedor
- en ese momento se le puede indicar a Docker donde montarlo:
 - con el parámetro -v o --volume o --mount especificando un directorio local
 - sin parámetro, ubica el volumen en /var/lib/docker/volumes/<nombre_volumen>/_data
 - para averiguar el nombre del volumen asociado:

```
docker container inspect 76ce590930b0 --format "{{ .Mounts }}"
```

- en mac, el punto de montaje no está en la máquina Apple, si no en el sistema de ficheros de la máquina virtual que Docker usa por debajo

USER

establece el usuario (UID) y grupo (GID) del usuario que ejecuta los comandos de las instrucciones **RUN**, **CMD**, **ENTRYPOINT**

- USER <user>
- USER <UID>
- USER <UID>[:<GID>]
- por defecto se ejecutan como **root**
- se puede usar más de una vez en el mismo **Dockerfile**, aunque se recomienda minimizar su uso por su repercusión en las capas de la imagen
- también se puede usar **sudo**, aunque se desaconseja su uso (por temas relacionados con el envío de señales y la emulación de terminales) → recomendado **gosu**
- también se puede especificar el usuario en el momento de ejecución del contenedor con el parámetro -u o --user

WORKDIR

establece el directorio de trabajo para los comandos **RUN**, **CMD**, **ENTRYPOINT**, **COPY**, **ADD**

- WORKDIR <path> ← sin / final
- el directorio es creado inmediatamente
- pueden ser absolutos (recomendado) o relativos (al último **WORKDIR**)

ARG

variables que el usuario puede usar durante el **build** de la imagen

- BUILD var=valor
- también se pueden pasar como parámetro en **docker build** con --build-arg var=valor
- solo sobreviven en la fase en las que son definidas
- ENV tiene preferencia sobre ARG
- existe un conjunto de variables definidas:
 - HTTP_PROXY, http_proxy

- HTTPS_PROXY, https_proxy
- FTP_PROXY, ftp_proxy
- NO_PROXY, no_proxy
- que tienen las siguientes características:
 - se pueden pasar por parámetro al construir la imagen **-build-arg**
 - no se incluyen como parte del histórico de capas de la imagen, a menos que se defina explícitamente en **Dockerfile**

ONBUILD

trigger que se ejecuta cuando la imagen es usada como base para otra imagen

- ONBUILD <instrucción>
- no se pueden anidar 2 ONBUILD
- se pueden poner varios ONBUILD y serán ejecutados en el mismo orden
- se aplica en el primer nivel «de herencia»
- reutilización de una imagen «base»

STOP SIGNAL

define la señal que se enviará al contenedor cuando este se pare

HEALTHCHECK

comunicar el estado de un contenedor en tiempo de ejecución

- HEALTHCHECK NONE : deshabilita **healthcheck** heredados
- HEALTHCHECK [OPCIONES] CMD comando
 - opciones:
 - –interval=ns : segundos con los que se ejecuta el comando de chequeo. 30s por defecto
 - –timeout=ns : tiempo de espera para la ejecución del chequeo. 30s por defecto.
 - –start-period=ns : tiempo que necesita el contenedor para arrancar. Los chequeos en este período no se consideran erróneos
 - –retries=N : número de reintentos antes de considerar el contenedor como fallido
 - comando:
 - comando de terminal o array JSON (como en CMD/ENTRYPOINT)
 - el código de salida indica el estado del contenedor:
 - 0 - success
 - 1 - unhealthy
 - 2 - reserved (no usar)
 - la salida del comando - en fase de depuración - se puede consultar a través de docker container inspect (4096 bytes)
- solo puede haber 1 HEALTHCHECK en el fichero **Dockerfile**, así que el último prevalece (permitiendo sobreescribir alguno heradado)

SHELL

indica que shell será usada por defecto

- SHELL [«ejecutable», «parámetros»]
- por defecto:
 - LINUX: SHELL [«/bin/sh», «-c»]
 - WINDOWS: SHELL [«cmd», «/S», «/C»]
- se puede usar varias veces en el **Dockerfile** y las instrucciones que precisen de un shell usarán el establecido en ese momento
- afecta a **CMD**, **ENTRYPOINT**, **RUN**

From:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - miguel angel torres egea



Permanent link:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/info:libros:docker-sec-dev-ops:cap2>

Last update: **31/01/2019 00:44**