

OCA (Java)

Capítulo 1

objetivos básicos

- definir ámbito de las variables
- definir estructura de una clase java
- crear aplicaciones ejecutables: método main(), ejecutar desde línea de comando, salida por consola
- importar otros **paquetes** Java para hacerlos accesibles a nuestro código
- comparar y contrastar características y componentes de Java: independencia de plataforma, orientación a objetos, encapsulación

trabajando con Tipos de datos

- declarar e inicializar variables
- diferenciar entre variables referencia de objeto y variables primitivas
- como leer o escribir en campos de objeto
- explicación del ciclo de vida de los objetos: Garbage Collection

[Java OCA Capítulo 1](#)

From:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - **miguel angel torres egea**

Permanent link:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/info:libros:javaoca?rev=1524913005>

Last update: **28/04/2018 03:56**

