30/10/2025 08:42 1/1 OCA (Java)

OCA (Java)

Capitulo 1

objetivos básicos

- definir ámbito de las variables
- definir estructura de una clase java
- crear aplicaciones ejecutables: método main(), ejecutar desde línea de comando, salida por consola
- importar otros **paquetes** Java para hacerlos accesibles a nuestro código
- comparar y contrastar características y componentes de Java: independencia de plataforma, orientación a objetos, encapsulación

trabajando con Tipos de datos

- declarar e inicializar variables
- diferenciar entre variables referencia de objeto y variables primitivas
- como leer o escribir en campos de objeto
- explicación del ciclo de vida de los objetos: Garbage Collection

Java OCA Capítulo 1

From:

https://miguelangel.torresegea.es/wiki/ - miguel angel torres egea

Permanent link:

https://miguelangel.torresegea.es/wiki/info:libros:javaoca?rev=1524913005

Last update: 28/04/2018 03:56

