

# systemd

sistema de gestión de servicios que sustituye a systemV

en lugar de multitud de pequeños scripts de inicialización de consola, el método **systemd** utiliza un único programa que usa archivos de configuración individuales para cada servicio

## funcionamiento

en lugar de scripts de consola, se usan **unidades** y **destinos**

- unidad:
  - define un servicio o una acción en el sistema
  - está formada por un nombre, un tipo y un archivo de configuración
  - tipos:
    - automount
    - device
    - mount
    - path
    - service
    - snapshot
    - socket
    - target
- las unidades se identifican por nombre y tipo, con el formato *nombre.tipo*
- las unidades de tipo servicio (service) se usan para gestionar los demonios del sistema
- las unidades de tipo destino (target) permiten agrupar varias unidades para poder inicializarlas a la vez
  - *network.target* agrupa todas las unidades necesarias para iniciar las interfaces de red del sistema.
- los destinos son utilizados como los modos de ejecución en systemV
  - cada destino representa un grupo diferente de servicios que se debe ejecutar en el sistema
  - para facilitar la transición de systemV a systemd, existen destinos que imitan los modos de ejecución estándar 0-6, con nombres entre *runlevel0.target* a *runlevel6.target*
- Para su configuración, cada unidad requiere de un archivo de configuración que defina qué programa iniciar y cuándo hacerlo.
  - los archivos se almacenan en `/lib/systemd/system`

## vocabulario

- servicio activo: en ejecución
- servicio habilitado: se inicia al arrancar el sistema
- Unidades
  - compuestas de:
    - .service
    - .mount
    - .device
    - .socket

## comandos

- [systemctl](#)
- [remove service](#)

- [journalctl](#)

From:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/> - **miguel angel torres egea**

Permanent link:

<https://miguelangel.torresegea.es/wiki/linux:systemd:start?rev=1508425337>

Last update: **19/10/2017 08:02**

