Shotcut

install

trucos

- **Ripple Delete (X)**: Elimina el fragmento seleccionado, incluso espacio en blanco y mueve el resto de fragmentos para ocupar su lugar
    - si marcamos **Ripple All Tracks** afectará a todos los tracks que tengamos.
- **TRIM clip in (I)**: elimina desde el principio hasta la marca, tanto en el player como en el track
- **TRIM clip out (O)**: elimina desde la marca hasta el final, tanto en el player como en el track
- **Lift (Z)**: extrae fragmento sin mover el resto (VS. Ripple Delete, que si que desplaza el resto)
- **Overwrite (B)**: inserta el fragmento del player, sobreescribiendo lo que haya en el track (por la misma duración)

iconos timeline

- **Ripple All Tracks**: afectará a todos los tracks que tengamos.
- **Snap**: crea efecto imán entre los fragmentos para uniones más sencillas (sin solaparse)
- **Scrub while dragging**: mientras arrastras un fragmento ves donde lo vas a dejar caer (visualuza el fragmento por debajo)
- **Ripple Marks**: las marcas quedan enlazadas a sus fragmentos incluso cuando se mueven, no pierden su sentido

ptes

- **Ripple trim clip in (and out)**: ?

tutoriales

- https://www.youtube.com/playlist?list=PL_dhPga7ruueqhtp1s9q46H2CvmKa7iaA
- https://ubitronics.co.uk/tag/shotcut/

From:
https://miguelangel.torresegea.es/wiki/ - **miguel angel torres egea**

Permanent link:
https://miguelangel.torresegea.es/wiki/video:shotcut:start

Last update: **16/03/2023 02:45**